

RECORDÁ COPIAR O DESCARGAR ESTE ARCHIVO PARA EDITARLO

Una vez finalizado deben cargarlo **EN PDF** a <https://comunidad.socialab.com/challenges/hackatonpae>



~ THE "B" CANVAS BUSINESS MODEL ~

CADENA DE VALOR

Tus partners y/o Shareholders



Empresas proveedores clave.
Socios activos.
Empresas donantes.
PAE.
FUNDACIÓN PESCAR.
Socialab

ACTIVIDADES CLAVES

Para lograr tu propósito



Abajo



RECURSOS CLAVES

Imprescindibles para lograr tu propósito



Datos de internet en poblaciones vulnerables.
Plataforma de educación virtual.
Aplicación. Tutores.
Recursos Tecnológicos (conectar igualdad)

PROBLEMA IDENTIFICADO

Describe en una frase



Ansiedad / frustración en los estudiantes secundarios de poblaciones vulnerables

PROPÓSITO



El motivo de tu modelo de negocio de impacto

A corto, mediano o largo plazo

TU PROPUESTA DE VALOR

Los productos y/o servicios que escalan la solución



App "tutora" de educación y gestión emocional donde los estudiantes puedan encontrar alguien del otro lado.

RELACIONES

Con los clientes y la comunidad de impacto



Personalizado, directas, cercanas.
Los usuarios de app pueden consultas con nombres y apellido o anónimas.

CANALES



APP- Redes sociales (instagram, whatsapp, etc.)

SEGMENTOS

A quienes les resuelves el problema.
A quienes le vendes tu propuesta de valor



Adolescentes de entre 14 y 19 años que estén cursando la escuela secundaria

ESTRUCTURA DE COSTOS



Desarrollar la app, campañas de publicidad y marketing digital para darnos a conocer, contratación y capacitación tutores, creación de la plataforma online, recursos tecnológicos.

MÉTRICAS DE IMPACTO

ambientales y/o sociales esperadas



Impacto Social.

FUENTES DE INGRESOS

Donaciones de empresas y ONGs



Actividades clave

- Buscar Tutores.
- Buscar socios claves.
- Crear la app y la plataforma virtual.
- Hacer publicidad/eventos para captar atención de los diferentes actores involucrados (donantes, los tutores, los estudiantes adolescentes).
- Contactos con medios de comunicación.
- Crear contenido de educación y gestión emocional (apuntados a la innovación)